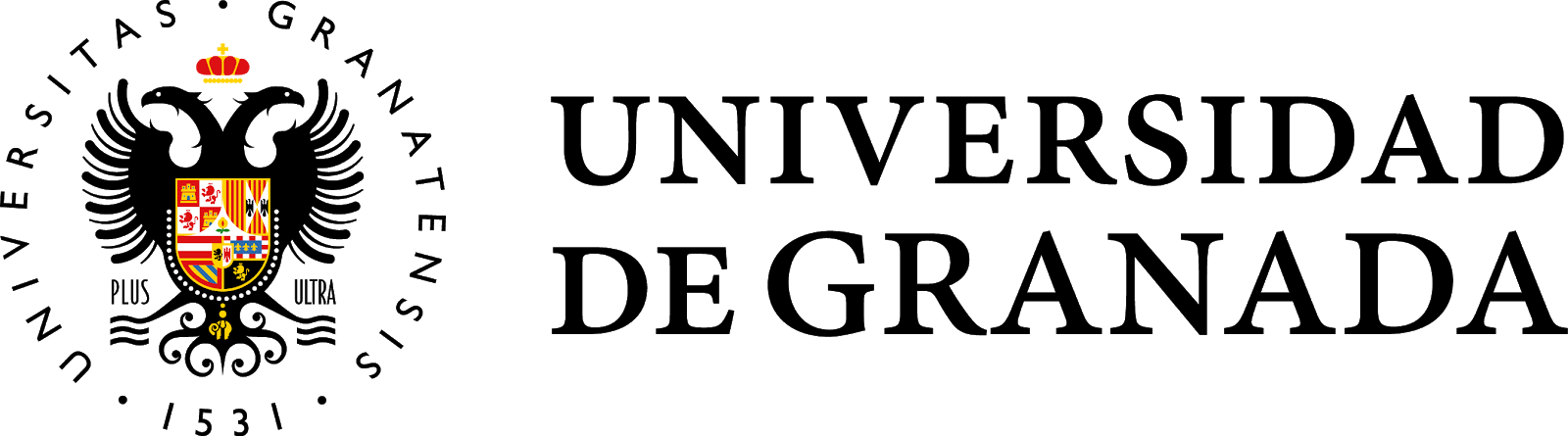
Criterios de calidad (TRES)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS

Autores:

GARCÍA SEGURA, CARLOS

JIMENEZ PIÑERO, SAMUEL

REINOSO ORTEGA, SANDRA

MARTOS VELA, ALBERTO

NOGUERA CARRILLO, MOISÉS

TORRES FERNANDEZ, GUILLERMO

[**La calidad**](#_a5appwypd5uv) **3**

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### La calidad

Como equipo hemos establecido unos criterios de calidad en los que estamos de acuerdo todos que debemos mantener a la hora de desarrollar e implementar el código. Nuestra percepción de calidad es la siguiente: son el conjunto de características que consideramos imprescindibles para nosotros que comentaremos a continuación.

Criterios de calidad en bocetos diseñados:

* Cada boceto estará claramente indicado con un título sencillo que describa la vista que se ha implementado.
* Todos los bocetos seguirán el mismo patrón de diseño acordado (Forma de la vista).
* Los bocetos deberán realizarse usando justinmind para facilitar que todos los miembros del equipo puedan acceder de manera fácil y editar bocetos realizados por otros.
* Los patrones de diseño acordados son los siguientes:
  + Todas las pantallas tendrán una barra verde con el código “A8EC77” en la parte superior.
  + Se usará la tipografía “Arial” en toda la aplicación menos en los botones que se usara “Roboto” en negrita.
  + Botones verdes con el mismo código de color indicado anteriormente con reborde negro de tamaño 3.
  + El fondo de la aplicación será blanco con código de color “FFFFFF”.
* Las tres vistas seguirán el mismo estilo y línea de diseño.
* Los bocetos deberán estar correctamente enlazados con las diferentes vistas.
* Todo texto fijo que se ponga en los bocetos debe ser fácilmente comprensible y en un tamaño adecuado para facilitar su legibilidad.

| 1.1 | **Diseño de bocetos** |  | **Observaciones** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.1.1 | Editar tareas (Administrador) | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.2 | Pantalla incial | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.3 | Añadir contenido multimedia a una tarea | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.4 | Crear tarea | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.5 | Elegir menú alumno | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.6 | Ver tarea | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.7 | Lista tareas | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.8 | Dar feedback a un alumno | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.9 | Descargar comandas | Marca de verificación con relleno sólido | Cambio de letra por arial |
| 1.1.10 | Petición de material General | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.11 | Editar fecha tareas | Marca de verificación con relleno sólido | Se corrige la hora de fin, la cual estaba puesta como fecha |
| 1.1.12 | Lista de tareas asociadas a un alumno | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.13 | Lista alumnos | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.14 | Lista de clases | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.15 | Perfil alumno | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.16 | Imagenes de feedback | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.17 | Crear menu de alumno | Marca de verificación con relleno sólido |  |
| 1.1.18 | Vista de guardar | Marca de verificación con relleno sólido | Se cambia el tipo de letra por arial |
| 1.1.19 | Vista de error | Marca de verificación con relleno sólido |  |